

1. LANCER DU BUT (DISTANCES LEGALES)**Seniors / Juniors**

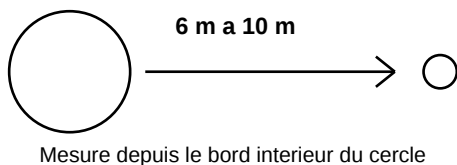
- Distance de jeu : 6 m minimum a 10 m maximum.
- Mesure depuis le bord interieur du cercle jusqu'au but.

Jeunes (repere terrain - verifier l'epreuve)

- Benjamins : 4 m a 7 m
- Minimes : 5 m a 8 m
- Cadets : 6 m a 9 m
- Juniors : 6 m a 10 m

Marges de securite (rappels utiles)

- Cercle : au moins 1 m de tout obstacle.
- Cercle : au moins 1,50 m d'un autre cercle ou but d'une autre partie.
- But : au moins 50 cm d'un obstacle et de la ligne de fond.
- But : au moins 1,50 m d'un cercle ou but d'une autre partie.

**2. CERCLE DE LANCEMENT**

Cercle trace : diametre interieur entre 35 cm et 50 cm.
 Cercle rigide : diametre interieur 50 cm (tolerance +/- 2 mm).
 Le cercle doit etre place/trace et marque avant le lancer du but.

ALERTE : cercle mal place ou non conforme = jet du but contestable.

3. MATERIEL OFFICIEL**Boules**

- Diametre : 70,5 mm a 80 mm
- Poids : 650 g a 800 g
- Metal - boules agreees FIPJP

But (cochonnet)

- Diametre : 30 mm (+/- 1 mm)
- Poids : 10 g a 18 g
- Bois ou synthetique agreee

4. MARQUAGE ET TEMPS**Temps limite : 1 minute**

- Pour jouer sa boule apres l'arret de la boule precedente.
- Pour lancer le but au debut de la mene.
- Le delai repart apres une mesure si une mesure est faite.

Marquage obligatoire

- Marquer le but et les boules avant toute mesure/deplacement.
- Remarquer le but apres un deplacement du bouchon.
- Sans marquage, les litiges sont plus difficiles a trancher.

5. ALERTES ARBITRAGE

- **Jet du but non conforme : l'adversaire peut placer le but.**
- **But trop pres obstacle/fond : jet invalide.**
- **Depassement du temps : sanctions progressives.**
- **Mesure au pied interdite : utiliser un outil de mesure.**

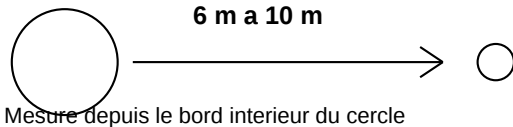
6. CHECK-LIST AVANT MATCH

- ☐ Boules homologues (etat OK)
- ☐ But reglementaire
- ☐ Metre / outil de mesure
- ☐ Cercle trace ou cercle rigide
- ☐ Obstacles / lignes de fond repères
- ☐ Stylo pour marquage

7. SCHEMAS RAPIDES (AIDE TERRAIN)

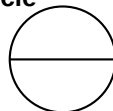
Distance de jeu

6 m a 10 m



Mesure depuis le bord interieur du cercle

Cercle



35 a 50 cm

cercle trace



1 minute / boule

Marquer but + boules avant mesure

Marges de securite

- Cercle > 1 m obstacle
- Cercle >= 1,50 m autre cercle / autre but
- But >= 50 cm obstacle et ligne de fond
- But >= 1,50 m autre jeu

8. JEUNES ET NOTES

Repere jeunes (selon epreuve)

- Benjamins : 4-7 m
- Minimes : 5-8 m
- Cadets : 6-9 m
- Juniors : 6-10 m

Notes terrain

9. REFERENCES

- FIPJP - Reglement officiel du sport petanque (articles 2, 3, 6, 7, 21).
- FFPJP - Reglements et textes 2026 (jeunes / competitions).
- En competition, le reglement particulier de l'epreuve et l'arbitre priment.

Imprimer a 100% (sans ajustement) pour garder l'echelle.

10. MODE D'EMPLOI EXPRESS (TERRAIN)

- 1) Avant la premiere mene, verifiez cercle, but, metre et zones interdites.
- 2) Pour chaque jet du but, controlez la distance legale selon la categorie.
- 3) Marquez but et boules avant toute mesure ou deplacement temporaire.
- 4) Gardez ce guide en pochette plastique - rappel rapide sur le terrain.